



**MUNICIPIO DE SUSTICACÁN**  
**ESTADO DE ZACATECAS**  
**Estado Analítico del Activo**  
**Del 01/jul./2024 al 30/sep./2024**  
 (Cifras en Pesos)

Usr: SUPERVISOR  
 Rep: rptEstadoAnalíticoDeActivosYPasivos\_R

Fecha y hora de Impresión | 14/nov./2024  
 02:53 p. m.

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del periodo	Abonos del periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>\$19,502,444.32</b>	<b>\$8,243,509.42</b>	<b>\$7,452,692.00</b>	<b>\$20,293,261.74</b>	<b>\$790,817.42</b>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<b>\$1,643,717.65</b>	<b>\$7,353,182.82</b>	<b>\$7,452,692.00</b>	<b>\$1,544,208.47</b>	<b>-\$99,509.18</b>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$1,510,599.05	\$3,700,217.48	\$3,789,273.04	\$1,421,543.49	-\$89,055.56
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$109,215.94	\$3,652,965.34	\$3,663,418.96	\$98,762.32	-\$10,453.62
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$23,902.66	\$0.00	\$0.00	\$23,902.66	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<b>\$17,858,726.67</b>	<b>\$890,326.60</b>	<b>\$0.00</b>	<b>\$18,749,053.27</b>	<b>\$890,326.60</b>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$205,100.00	\$0.00	\$0.00	\$205,100.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$17,144,767.40	\$890,326.60	\$0.00	\$18,035,094.00	\$890,326.60
BIENES MUEBLES	\$3,480,522.25	\$0.00	\$0.00	\$3,480,522.25	\$0.00
ACTIVOS INTANGIBLES	\$84,219.30	\$0.00	\$0.00	\$84,219.30	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-\$3,055,882.28	\$0.00	\$0.00	-\$3,055,882.28	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00